

尚硅谷 Java 语言全程课程目录

尚硅谷 Java&大数据研究院 宋红康

Java 编程基础部分

day00_编程入门

- 01-资料文件结构 1
- 02-资料文件结构 2
- 03-入门概述
- 04-冯诺依曼体系结构
- 05-CPU 和 IT 行业三大定律
- 06-持久化存储设备
- 07-bit 与 byte
- 08-内存
- 09-输入输出设备和网络连接设备
- 10-计算机史上的两个鼻祖
- 11-操作系统
- 12-万维网与软件架构方式
- 13-职业发展与提升
- 14-学习经验探讨

day01_Java 语言概述

- 01-Java 基础阶段目录概述
- 02-Java 后续学习大纲简述
- 03-Java 主要应用场景
- 04-Java 基础图谱及基础阶段项目说明
- 05-每天授课须知
- 06-图形化界面操作与命令行操作介绍

- 07-常用的命令行指令
- 08-计算机语言的划分
- 09-不同编程语言的介绍
- 10-Java 语言的历史及技术体系平台
- 11-Java 语言的特点
- 12-JVM 与垃圾收集机制
- 13-JDK、JRE、JVM 的关系
- 14-JDK 与 JRE 的安装
- 15-环境变量的配置
- 16-配置环境变量中几个问题的解决
- 17-第一个 Java 程序: HelloWorld
- 18-几个常见的 bug 的解决
- 19-EditPlus 的安装和配置
- 20-单行注释与多行注释
- 21-文档注释的使用
- 22-多行注释使用的一个注意点
- 23-API 文档的说明
- 24-第一个 Java 程序的总结
- 25-Java 开发工具的说明

day02_Java 基本语法

- 01-每天一考
- 02-复习 1
- 03-复习 2
- 04-关键字和保留字的说明
- 05-标识符及命名规则
- 06-标识符的命名规范
- 07-变量的定义
- 08-定义变量的注意点
- 09-变量的分类
- 10-整型变量的使用说明
- 11-浮点型变量的使用说明
- 12-char 型变量的使用说明

- 13-乱码的情况和字符集の説明
- 14-boolean 型变量的使用
- 15-自动类型提升运算 1
- 16-自动类型提升运算 2
- 17-强制类型转换运算
- 18-变量运算规则的两个特殊情况
- 19-String 类型变量的使用
- 20-两个关于 String 的练习题
- 21-String 使用的强化说明
- 22-不同进制的表示方式
- 23-二进制转换为十进制的说明
- 24-二进制转换为十进制的练习
- 25-十进制转二进制的操作
- 26-二进制与八进制十六进制间的转换

day03_Java 基本语法

- 01-每天一考
- 02-复习 1
- 03-复习 2: 变量的定义
- 04-复习 3: 变量的运算规则
- 05-算术运算符的使用 1
- 06-算术运算符的使用 2
- 07-算术运算符的练习
- 08-关于敲代码和练指法
- 09-赋值运算符的使用
- 10-赋值运算符的课后练习
- 11-比较运算符的使用
- 12-逻辑运算符的使用说明
- 13-逻辑运算符的使用测试
- 14-逻辑运算符的课后练习
- 15-左移右移位运算符的使用
- 16-其它位运算符的使用
- 17-位运算符的练习

- 18-三元运算符的使用
- 19-三元运算符与 if-else 的转换
- 20-运算符的优先级
- 21-关于流程控制的说明
- 22-if-else 结构的基本使用

day04_Java 基本语法

- 01-每天一考
- 02-复习 1: 算术与比较运算符
- 03-复习 2: 比较与逻辑运算符
- 04-复习 3: 位运算符与三元运算符
- 05-使用 Scanner 从键盘获取 int 型数据
- 06-使用 Scanner 从键盘获取多种类型数据
- 07-if-else 的例题 1
- 08-if-else 的例题 2
- 09-if-else 课后练习 1: 笔试题
- 10-if-else 课后练习 2: 狗的年龄
- 11-if-else 课后练习 3: 彩票问题
- 12-if-else 课后练习 4: 高富帅
- 13-switch-case 结构的基本使用
- 14-switch-case 结构的使用说明
- 15-switch-case 的例题 1
- 16-switch-case 的例题 2
- 17-switch-case 课后练习: 日期累积
- 18-switch-case 与 if-else 的转换说明
- 19-循环结构及 for 循环的理解
- 20-for 循环结构的使用
- 21-for 循环的例题

day05_Java 基本语法与项目一

- 01-每天一考
- 02-复习
- 03-for 循环的例题
- 04-for 循环课后练习
- 05-while 循环的基本使用
- 06-do-while 循环的基本使用
- 07-while(true)结构的使用
- 08-嵌套循环的使用 1
- 09-嵌套循环的使用 2
- 10-嵌套循环练习：九九乘法表
- 11-质数输出的实现方式一
- 12-质数输出的算法优化一
- 13-质数输出的算法优化二
- 14-break 和 continue 的基本使用
- 15-带标签的 break 和 continue 的使用
- 16-质数输出的实现方式二
- 17-项目一的演示
- 18-项目一中 Utility 工具类的说明
- 19-项目一整体框架的搭建
- 20-项目一退出功能的实现
- 21-项目一收支明细功能的实现
- 22-项目二登记收入功能的实现
- 23-项目一登记支出功能的实现

day06_Eclipse 的使用与数组

- 01-每天一考
- 02-复习
- 03-Eclipse 首次启动的设置
- 04>HelloWorld 程序的编写和执行
- 05-Eclipse 使用的常见问题 1
- 06-Eclipse 使用的常见问题 2

5

- 07-数组的概述
- 08-一维数组的初始化
- 09-数组元素的调用
- 10-数组的长度与遍历
- 11-数组元素的默认初始化值
- 12-内存结构的简单说明
- 13-一维数组的内存解析
- 14-一维数组的课后练习 1
- 15-一维数组的课后练习 2
- 16-二维数组的理解和初始化
- 17-二维数组元素的调用
- 18-二维数组的长度和遍历
- 19-二维数组元素默认初始化值
- 20-二维数组的内存解析

day07_数组

- 01-每天一考
- 02-复习：Eclipse 的使用
- 03-复习：数组的概述_数据结构概述
- 04-复习：一维数组与二维数组
- 05-二维数组练习：基本操作
- 06-二维数组练习：杨辉三角
- 07-算法：数组元素的赋值
- 08-算法：数值型数组元素的操作
- 09-课后练习：数组赋值
- 10-算法：数组的复制
- 11-算法：数组元素的反转
- 12-算法：线性查找
- 13-算法：二分法查找
- 14-算法和排序算法的概述
- 15-算法：冒泡排序的实现
- 16-算法：快速排序的说明
- 17-排序算法的横向对比

- 18-Arrays 工具类的使用
- 19-数组中的常见异常
- 20-数组的总结

day08_面向对象(上)

- 01-每天一考
- 02-复习
- 03-面向对象编程学习的主线
- 04-理解面向过程与面向对象
- 05-两个要素：类和对象
- 06-类的结构：属性和方法
- 07-类和对象的创建
- 08-对类和对象创建的再理解
- 09-体会类的多个对象的关系
- 10-对象的内存解析
- 11-属性与局部变量的对比 1
- 12-属性与局部变量的对比 2
- 13-方法举例与声明的格式
- 14-方法声明的说明 1
- 15-方法声明的说明 2
- 16-return 关键字的使用
- 17-方法使用中的注意点
- 18-课后练习 1：类的设计
- 19-课后练习 2：类的设计
- 20-课后练习 3：方法声明
- 21-课后练习 4：对象数组
- 22-课后练习 4：对象数组的改进

day09_面向对象(上)

- 01-每天一考 1

7

- 02-每天一考 2
- 03-复习：类与对象
- 04-复习：JVM 内存结构与对象内存解析
- 05-复习：属性与方法
- 06-理解“万事万物皆对象”
- 07-对象数组的内存解析
- 08-匿名对象的使用
- 09-自定义数组的工具类
- 10-理解方法的重载
- 11-方法重载的细节说明
- 12-重载的举例与判断练习
- 13-重载的练习：编码实践
- 14-新特性：可变个数形参的方法
- 15-理解变量的赋值
- 16-值传递机制：针对基本数据类型
- 17-值传递机制：针对引用数据类型
- 18-值传递机制的练习
- 19-探讨几道网红问题
- 20-参数传递的编码练习
- 21-递归方法的使用
- 22-递归方法的举例

day10_面向对象(上)

- 01-每天一考
- 02-复习：重载与可变形参
- 03-复习：值传递与递归方法
- 04-封装性的引入
- 05-封装性的体现
- 06-四种权限修饰的理解
- 07-四种权限修饰的测试
- 08-封装性练习：基本使用
- 09-构造器的基本理解
- 10-构造器使用的细节说明

- 11-构造器练习：基本使用
- 12-构造器练习：三角形
- 13-总结属性赋值的过程
- 14-JavaBean 的使用
- 15-介绍 UML 类图
- 16-this 调用属性和方法
- 17-this 调用构造器
- 18-this 练习：Boy 和 Girl
- 19-综合练习 1：Account 和 Customer
- 20-综合练习 2：对象数组
- 21-package 关键字的使用
- 22-MVC 设计模式的理解
- 23-import 关键字的使用

day11_项目二与面向对象(中)

- 01-每天一考
- 02-复习：封装性与构造器
- 03-复习：this_package_import
- 04-Eclipse 常用快捷键 1
- 05-Eclipse 常用快捷键 2
- 06-Eclipse 常用快捷键 3
- 07-回顾 Bank 练习的难点
- 08-项目二功能演示
- 09-项目二软件结构设计
- 10-项目二 CMUtility 工具类的功能介绍
- 11-项目二：Customer 类的设计
- 12-项目二：CustomerList 类的设计
- 13-项目二：CustomerView 的整体框架的搭建
- 14-项目二：CustomerView 退出功能的实现
- 15-项目二：CustomerView 客户列表功能的实现
- 16-项目二：CustomerView 添加客户功能的实现
- 17-项目二：CustomerView 修改客户功能的实现
- 18-项目二：CustomerView 删除客户功能的实现

- 19-项目二：总结
- 20-继承性的理解
- 21-继承性的使用
- 22-继承性的再说明
- 23-Object 类的理解

day12_面向对象(中)

- 01-每天一考
- 02-复习：项目二
- 03-复习：继承性
- 04-继承性练习 1：基本操作
- 05-继承性练习 2：基本操作
- 06-Eclipse Debug 的使用
- 07-项目二中使用 Debug 调试
- 08-解决 Debug 中 step into 功能失灵问题
- 09-方法重写的理解
- 10-方法重写的细节
- 11-方法重写的练习
- 12-测试 4 种不同的权限修饰
- 13-super 调用属性和方法
- 14-super 调用构造器
- 15-子类对象实例化的全过程
- 16-继承和 super 课后练习
- 17-多态性的使用
- 18-多态性使用举例
- 19-多态性不适用于属性
- 20-虚拟方法调用的再理解

day13_面向对象(中)

- 01-每天一考

- 02-复习：重写与 super
- 03-复习：子类对象实例化过程及多态性
- 04-向下转型的使用
- 05-instanceof 关键字的使用
- 06-向下转型的几个常见问题
- 07-多态练习：调用方法和属性
- 08-多态性练习：基本操作
- 09-多态性练习：几何图形
- 10-多态性练习：重写方法
- 11-Object 类结构的剖析
- 12-==运算符的回顾
- 13-equals()的使用
- 14-重写 equals()
- 15-总结==与 equals()
- 16-equals()练习 1：代码实现
- 17-equals()练习 2：代码实现
- 18-toString()的使用
- 19-Object 类综合练习
- 20-单元测试方法的使用
- 21-包装类的理解
- 22-基本数据类型转换为包装类
- 23-包装类转换为基本数据类型
- 24-新特性：自动装箱与自动拆箱
- 25-基本数据类型包装类与 String 的相互转换
- 26-包装类常见面试题
- 27-包装类的课后练习

day14_面向对象(下)

- 01-每日一考
- 02-复习：多态性
- 03-复习：Object 类及内部方法
- 04-复习：单元测试与包装类
- 05-static 关键字的引入

- 06-静态变量与实例变量的对比
- 07-`static` 修饰属性的其它说明
- 08-类变量和实例变量的内存解析
- 09-`static` 修饰方法
- 10-属性或方法是否应该 `static` 的经验之谈
- 11-自定义 `ArrayUtil` 工具类的优化
- 12-`static` 的应用举例
- 13-`static` 课后练习：账户信息
- 14-设计模式与单例设计模式
- 15-单例的饿汉式实现
- 16-单例的懒汉式实现
- 17-饿汉式和懒汉式的对比
- 18-单例模式的使用场景
- 19-理解 `main()` 方法的语法
- 20-类中代码块结构的使用
- 21-开发中代码块的使用举例
- 22-代码块的课后练习
- 23-属性赋值的先后顺序(完结篇)
- 24-`final` 修饰类和方法
- 25-`final` 修饰属性
- 26-`final` 修饰局部变量
- 27-`final` 课后练习

day15_面向对象(下)

- 01-每天一考
- 02-复习：`static`
- 03-复习：单例模式
- 04-复习：`main()`
- 05-复习：代码块和 `final`
- 06-抽象类与抽象方法的使用
- 07-抽象的应用场景举例
- 08-`abstract` 使用中的注意点
- 09-抽象性的练习：基本操作

- 10-创建抽象类的匿名子类对象
- 11-模板方法的设计模式及应用场景
- 12-抽象类的课后练习
- 13-接口的理解
- 14-接口的定义与使用
- 15-接口的多实现与接口的继承性
- 16-实例演示接口是一种规范
- 17-创建接口匿名实现类的对象
- 18-接口应用：代理模式
- 19-接口应用：工厂模式
- 20-接口课后两道笔试题
- 21-接口练习：比较对象大小
- 22-Java8 中接口的新特性
- 23-Java8 接口新特性的应用
- 24-内部类的分类
- 25-成员内部类的特点
- 26-如何实例化成员内部类
- 27-成员内部类中调用外部类的结构
- 28-局部内部类的使用

day16_异常处理

- 01-每天一考
- 02-复习：抽象类
- 03-复习：接口
- 04-复习：内部类
- 05-局部内部类使用的一个注意点
- 06-异常概述
- 07-异常的分类
- 08-常见异常的举例
- 09-异常处理方式概述
- 10-处理异常：try-catch 方式
- 11-finally 的使用
- 12-编译时异常和运行时异常的不同处理

- 13-处理异常: throws 方式
- 14-重写方法异常抛出的规则
- 15-开发中如何选择哪种方式处理异常
- 16-手动抛出异常对象
- 17-如何自定义异常
- 18-异常处理练习: 基本使用
- 19-异常处理练习: 综合练习
- 20-异常处理章节总结

day17_项目三

- 01-Java 语言基础部分小结
- 02-项目三介绍与演示
- 03-项目三软件架构
- 04-项目三 TSUtility 和 Data 类的说明
- 05-项目三中 Equipment 及其实现类的完成
- 06-项目三中 Employee 及其子类的实现
- 07-项目三 NameListService 属性和构造器的实现
- 08-项目三 NameListService 中两个方法及 TeamException 的完成
- 09-项目三测试 NameListService 的 getAllEmployees()
- 10-项目三测试 NameListService 的 getEmployee()
- 11-项目三 TeamService 中属性和 getTeam()的完成
- 12-项目三 TeamService 中 addMember()的完成
- 13-项目三 TeamService 中三个小问题的理解
- 14-项目三 TeamService 中 removeMember()的实现
- 15-项目三 TeamView 整体框架的搭建
- 16-项目三 TeamView 退出功能的实现
- 17-项目三 TeamView 中显示所有员工的功能
- 18-项目三 TeamView 中显示开发团队成员
- 19-项目三 TeamView 中添加开发团队成员
- 20-项目三 TeamView 中删除开发团队成员

Java 编程高级部分

day01_IDEA 的使用与多线程

- 01-Java 语言高级的概述
- 02-IDEA 的卸载
- 03-IDEA 的介绍
- 04-IDEA 的安装
- 05-启动 IDEA 并完成 HelloWorld
- 06-Module 的理解和创建
- 07-IDEA 的常用设置
- 08-快捷键的设置
- 09-模板的使用和设置
- 10-章节概述_程序进程线程的概念
- 11-单核与多核 CPU 的任务执行_并行与并发
- 12-多线程的优点等
- 13-创建多线程方式一：继承 Thread 类
- 14-创建过程中两个问题的说明
- 15-继承方式的课后练习
- 16-线程的常用方法
- 17-线程优先级的设置
- 18-例题：继承 Thread 方式，多窗口卖票
- 19-创建多线程的方式二：实现 Runnable 接口
- 20-例题：实现 Runnable 方式，多窗口卖票
- 21-两种创建方式的对比

day02_多线程

- 01-每天一考
- 02-复习：IDEA 使用与多线程基本概念
- 03-复习：线程的创建与常用方法
- 04-线程的生命周期
- 05-理解线程的安全问题

15

- 06-线程安全问题的举例和解决措施
- 07-同步代码块处理实现 `Runnable` 的线程安全问题
- 08-同步代码块处理继承 `Thread` 类的线程安全问题
- 09-同步方法处理实现 `Runnable` 的线程安全问题
- 10-同步方法处理继承 `Thread` 类的线程安全问题
- 11-线程安全的单例模式之懒汉式
- 12-死锁的问题
- 13-`Lock` 锁方式解决线程安全问题
- 14-同步机制的课后练习
- 15-线程通信的例题
- 16-`sleep()`和 `wait()`的异同
- 17-线程通信：生产者消费者例题
- 18-创建多线程的方式三：实现 `Callable` 接口
- 19-使用线程池的好处
- 20-创建多线程的方式四：使用线程池

day03_常用类

- 01-每天一考
- 02-复习：生命周期与同步机制
- 03-复习：线程通信和新的线程创建方式等
- 04-Java 常用类的概述
- 05-`String` 类的概述
- 06-理解 `String` 的不可变性
- 07-`String` 不同实例化方式的对比
- 08-`String` 不同拼接操作的对比
- 09-`String` 的一道面试题
- 10-JVM 中涉及字符串的内存结构
- 11-`String` 的常用方法 1
- 12-`String` 的常用方法 2
- 13-`String` 的常用方法 3
- 14-回顾 `String` 与基本数据类型包装类的转换
- 15-`String` 与 `char[]`之间的转换
- 16-`String` 与 `byte[]`之间的转换

- 17-解决一个拼接问题
- 18-面试中 String 算法考查的说明
- 19-StringBuffer 和 StringBuilder 的介绍
- 20-StringBuffer 的源码分析
- 21-StringBuffer 中的常用方法
- 22-String、StringBuffer、StringBuilder 效率对比
- 23-System 类中获取时间戳的方法
- 24-Java 中两个 Date 类的使用

day04_常用类

- 01-每天一考
- 02-复习: String 类
- 03-复习: StringBuffer、StringBuilder
- 04-复习: 日期时间的 API
- 05-String 课后算法题目 1
- 06-String 课后算法题目 2
- 07-String 课后算法题目 3
- 08-String 课后算法题目 3 拓展
- 09-IDEA 中 Debug 调试
- 10-SimpleDateFormat 的使用
- 11-SimpleDateFormat 的课后练习 1
- 12-SimpleDateFormat 的课后练习 2
- 13-Calendar 日历类的使用
- 14-JDK8 中日期时间 API 的介绍
- 15-LocalDate、LocalTime、LocalDateTime 的使用
- 16-Instant 类的使用
- 17-DateTimeFormatter 的使用
- 18-其它日期时间相关 API 的使用
- 19-IDEA 的使用: 导入 Module
- 20-Java 比较器概述
- 21-Comparable 自然排序举例
- 22-自定义类实现 Comparable 自然排序
- 23-使用 Comparator 实现定制排序

24-System、Math、BigInteger、BigDecimal 的使用

day05_枚举类与注解

- 01-每天一考
- 02-复习：日期时间 API
- 03-复习：Java 比较器等
- 04-枚举类的理解
- 05-自定义枚举类
- 06-使用 enum 关键字定义枚举类
- 07-Enum 类中的常用方法
- 08-使用 enum 关键字定义的枚举类实现接口
- 09-IDEA 中导入 Eclipse 项目三修改 Status 为 enum 的定义
- 10-注解的理解
- 11-Annotation 的使用示例
- 12-JDK 内置的三个基本注解
- 13-如何自定义注解
- 14-jdk 中 4 个基本的元注解的使用 1
- 15-jdk 中 4 个基本的元注解的使用 2
- 16-jdk8 新特性：可重复注解
- 17-jdk8 新特性：类型注解
- 18-可重复注解中元注解不一致的问题解决
- 19-集合框架与数组的对比及概述
- 20-集合框架涉及到的 API
- 21-Collection 接口中的常用方法 1

day06_集合

- 01-每天一考
- 02-复习：枚举类
- 03-复习：注解
- 04-复习：Collection

- 05-Collection 接口的常用方法 2
- 06-Collection 接口的常用方法 3
- 07-Collection 接口的常用方法 4
- 08-使用 Iterator 遍历 Collection
- 09-迭代器 Iterator 的执行原理
- 10-Iterator 遍历集合的两种错误写法
- 11-Iterator 迭代器 remove()的使用
- 12-新特性 foreach 循环遍历集合或数组
- 13-List 接口常用实现类的对比
- 14-ArrayList 的源码分析
- 15-LinkedList 的源码分析
- 16-Vector 的源码分析
- 17-List 接口中的常用方法测试
- 18-List 遍历及方法总结
- 19-List 的一个面试小题
- 20-Set 接口实现类的对比
- 21-Set 的无序性与不可重复性的理解
- 22-HashSet 中元素的添加过程
- 23-关于 hashCode()和 equals()的重写
- 24-LinkedHashSet 的使用
- 25-TreeSet 的自然排序
- 26-TreeSet 的定制排序

day07_集合

- 01-每天一考
- 02-复习: Collection 及 Collection 的遍历
- 03-复习: List 接口
- 04-复习: Set 接口
- 05-TreeSet 的课后练习
- 06-Set 课后两道面试题
- 07-Map 接口及其多个实现类的对比
- 08-Map 中存储的 key-value 的特点
- 09-HashMap 在 JDK7 中的底层实现原理

- 10-HashMap 在 JDK8 中的底层实现原理
- 11-HashMap 在 JDK7 中的源码分析
- 12-HashMap 在 JDK8 中的源码分析
- 13-LinkedHashMap 的底层实现
- 14-Map 中的常用方法 1
- 15-Map 中的常用方法 2
- 16-TreeMap 两种添加方式的使用
- 17-Properties 处理属性文件
- 18-Collections 工具类常用方法的测试
- 19-集合课后几道练习题说明
- 20-Java 版数据结构简述

day08_泛型与 File

- 01-每天一考
- 02-复习 1: Map
- 03-复习 2: Collections 和数据结构
- 04-为什么要使用泛型
- 05-集合中使用泛型举例
- 06-集合中使用泛型的练习
- 07-自定义泛型类举例
- 08-自定义泛型类泛型接口的注意点
- 09-自定义泛型方法举例
- 10-举例泛型类和泛型方法的使用情境
- 11-泛型在继承方面的体现
- 12-通配符的使用
- 13-使用通配符后数据的读取和写入要求
- 14-有限制条件的通配符的使用
- 15-自定义泛型类练习
- 16-File 类的实例化
- 17-File 类的常用方法 1
- 18-File 类的常用方法 2
- 19-File 类的课后练习

day09_IO 流

- 01-每天一考
- 02-复习：集合中使用泛型
- 03-复习：自定义泛型结构与通配符
- 04-复习：File 类的使用
- 05-IO 流概述与流的分类
- 06-IO 流的体系结构
- 07-FileReader 读入数据的基本操作
- 08-FileReader 中使用 read(char[] cbuf) 读入数据
- 09-FileWriter 写出数据的操作
- 10-使用 FileReader 和 FileWriter 实现文本文件的复制
- 11-字符流不能处理图片文件的测试
- 12-使用 FileInputStream 不能读取文本文件的测试
- 13-使用 FileInputStream 和 FileOutputStream 读写非文本文件
- 14-使用 FileInputStream 和 FileOutputStream 复制文件的方法测试
- 15-缓冲流(字节型)实现非文本文件的复制
- 16-缓冲流与节点流读写速度对比
- 17-缓冲流(字符型)实现文本文件的复制
- 18-缓冲流课后练习 1
- 19-缓冲流课后练习 2
- 20-转换流概述与 InputStreamReader 的使用
- 21-转换流实现文件的读入和写出
- 22-多种字符编码集的说明
- 23-标准的输入、输出流
- 24-打印流的使用
- 25-数据流的使用

day10_IO 流与网络编程

- 01-每天一考
- 02-复习：IO 流概述

- 03-复习：节点流
- 04-复习：缓冲流与转换流
- 05-复习：其它几个处理流
- 06-对象序列化机制的理解
- 07-对象流序列化与反序列化字符串操作
- 08-自定义类实现序列化与反序列化操作
- 09-serialVersionUID 的理解
- 10-自定义类可序列化的其它要求
- 11-RandomAccessFile 实现数据的读写操作
- 12-RandomAccessFile 实现数据的插入
- 13-NIO 介绍及 NIO2 中 Path、Paths、Files 的介绍
- 14-使用第三方 jar 包实现数据读写
- 15-网络编程概述
- 16-IP 的理解与 InetAddress 类的实例化
- 17-端口号的理解
- 18-TCP 和 UDP 网络通信协议的对比
- 19-TCP 网络编程例题 1
- 20-TCP 网络编程例题 2
- 21-TCP 网络编程例题 3
- 22-浏览器访问 Tomcat 服务器资源操作
- 23-UDP 网络编程举例
- 24-URL 类的理解与实例化
- 25-URL 网络编程实现 Tomcat 服务端数据下载

day11_反射

- 01-每天一考
- 02-复习：对象序列化机制
- 03-复习：其他 IO 流内容
- 04-复习：网络通信要素
- 05-复习：TCP、UDP、URL 网络编程
- 06-反射的概述
- 07-反射之前，类的实例化等操作
- 08-使用反射，实现同上的操作

- 09-反射的强大：调用类的私有结构
- 10-如何看待反射和封装性两个技术
- 11-Class 类的理解
- 12-获取 Class 实例的 4 种方式
- 13-Class 实例对应的结构的说明
- 14-理解类的加载过程
- 15-ClassLoader 的理解
- 16-使用 ClassLoader 加载配置文件
- 17-通过反射，创建运行时类的对象
- 18-举例体会反射的动态性
- 19-提供结构丰富 Person 类
- 20-获取运行时类的属性结构及其内部结构
- 21-获取运行时类的方法结构
- 22-获取运行时类的方法的内部结构
- 23-获取运行时类的构造器结构
- 24-获取运行时类的父类及父类的泛型
- 25-获取运行时类的接口、所在包、注解等
- 26-调用运行时类中的指定属性
- 27-调用运行时类中的指定方法
- 28-调用运行时类中的指定构造器

day12_动态代理与 Java8 新特性

- 01-每天一考
- 02-复习：反射与 Class
- 03-复习：ClassLoader 与反射的应用
- 04-代理模式与动态代理
- 05-静态代理举例
- 06-动态代理举例
- 07-AOP 与动态代理的举例
- 08-Java8 新特性内容概述
- 09-Java8 新特性的好处
- 10-Lambda 表达式使用举例
- 11-Lambda 表达式语法的使用 1

- 12-Lambda 表达式语法的使用 2
- 13-函数式接口的介绍
- 14-Java 内置的函数式接口介绍及使用举例
- 15-方法引用的使用情况 1
- 16-方法引用的使用情况 2
- 17-方法引用的使用情况 3
- 18-构造器引用与数组引用的使用
- 19-Stream API 的概述
- 20-Stream 的实例化
- 21-Stream 的中间操作：筛选与切片
- 22-Stream 的中间操作：映射
- 23-Stream 的中间操作：排序
- 24-Stream 的终止操作：匹配与查找
- 25-Stream 的终止操作：归约
- 26-Stream 的终止操作：收集
- 27-Optional 类的介绍
- 28-Optional 类的使用举例

day13_Java9&10&11 新特性

- 01-复习：动态代理
- 02-复习：Lambda 表达式
- 03-复习：函数式接口
- 04-复习：方法引用与构造器引用
- 05-复习：Stream API
- 06-复习：Optional 类的使用
- 07-jdk 版本更新的说明
- 08-新版本 jdk 的下载与 IDEA 开发环境的设置
- 09-java9 新特性：jdk 目录结构的改变
- 10-java9 新特性：模块化系统
- 11-java9 新特性：Java 的 REPL 工具：jshell
- 12-java9 新特性：接口中声明私有方法
- 13-java9 新特性：钻石操作符的语法升级
- 14-java9 新特性：try 结构的语法升级

- 15-java9 新特性: **String** 底层存储结构的变更
- 16-java9 新特性: 集合工厂方法创建只读集合
- 17-java9 新特性: **InputStream** 中的 **transferTo()** 方法
- 18-java9 新特性: **StreamAPI** 新增的 4 个方法
- 19-java9 新特性: **Optional** 的新方法 **stream()**
- 20-java9 新特性: 升级的 **Nashorn** 引擎
- 21-java10 新特性的概述
- 22-java10 新特性: 局部变量类型推断
- 23-java10 新特性: 集合新增创建不可变集合的方法
- 24-java11 新特性的概述
- 25-java11 新特性: **String** 新增的方法
- 26-java11 新特性: **Optional** 新增的方法
- 27-java11 新特性: 局部变量类型推断的升级
- 28-java11 新特性: **HttpClient**
- 29-java11 新特性: 更简化的编译运行程序
- 30-java11 新特性: 其它新特性
- 31-jdk 后续更新的展望